

# Squaring Circleville

## Errata

**03 Spielmaterial:** Das Spiel enthält nur 4, nicht 16 Stadtviertelmarker.

**05 Vorbereitung, E:** Legt je einen eurer Holzmarker auf die Felder „0“ der vier Stadtviertelleisten. Solltet ihr auf einer Leiste mehr als 10 Punkte erreichen, legt euren Stadtviertelmarker zur Kennzeichnung daneben.

**03 Game Components:** The game only contains 4, not 16 quadrant markers.

**05 Set Up, E:** Place one of your cubes each on the zero space of all four quadrant tracks. If you have more than 10 points at a quadrant, put the quadrant marker next to it as a reminder.