



Elisabeth J.

Version 1.1

Diplomatischer Einfluss

Modifizierungen:

+2 für Frankreich, wenn Schottland bestimmt wird und 3 Felder in diesem Gebiet unter katholischem religiösem Einfluss sind
 +2 für die Protestanten, wenn Schottland bestimmt wird und 3 Felder in diesem Gebiet unter protestantischem religiösem Einfluss sind

Zu aktivierende Macht

	Papsttum	Venedig	Schottland	Irland	Portugal <small>(nur nach dem Tod von König Sebastian)</small>	Osman. Reich	HRR
	In dieser Runde bestimmt	In dieser Runde bestimmt	In dieser Runde bestimmt	In dieser Runde bestimmt	In dieser Runde bestimmt	In dieser Runde bestimmt	In dieser Runde bestimmt
	0	0	0	0	0	0	0
	1	1	1	1	1	1	1
	2	2	2	2	2	2	2
	3	3	3	3	3	3	3
	4	4	4	4	4	4	4
	5	5	5	5	5	5	5
	6	6	6	6	6	6	6
	7	7	7	7	7	7	7
	8	8	8	8	8	8	8
	9	9	9	9	9	9	9



Ablauf:

- Mächte kaufen diplomatischen Einfluss für je 1 BP und ziehen ihre Marker in der entsprechenden Spalte.
- Das Bestimmen des diplomatischen Status wird durch das Ausspielen eines Ereignisses bestimmt.
- Um den Status zu bestimmen, würfelt jede Macht (selbst, wenn sie keinen Einfluss hat) mit 1 Würfel und addiert Einfluss und Modifizierungen.
- Die größte Summe gewinnt. Will der Gewinner deaktivieren, wird die Macht inaktiv.
- Will der Gewinner aktivieren und hat diese Macht aktuell nicht als Alliierten, deaktiviere sie vom aktuellen Alliierten (wenn vorhanden) und aktiviere sie als Alliierten des Gewinners.
- Nach dem Bestimmen werden alle Marker auf der Skala ins Feld „In dieser Runde bestimmt“ gelegt.
- Das Bestimmen kann nur 1x pro Runde geschehen; die Marker werden im Winter auf die vorgegebene Position gelegt, wenn während der Runde bestimmt wurde.