**White Star Rising**

**FAQ**

**Regeln:**

1.7.2: Der abgebildete Marker ist der Spielrunden-Marker.

6.1: Granatwerfer können *harte* Ziele nur zerschlagen.

**Spielsteine:**

US 73. Aufklärung: Die Rückseite der M3-Spielsteine weist fälschlicherweise die CCA-Formation auf.

Der Formationsmarker der schweren Panzer-Abteilung 501 fehlt. Hier sollte ein Marker *ausgewählte Formation* als Ersatz genommen werden.

**Szenarien:**

Basis-Szenario 2: US 2/16 setzt innerhalb eines Feldes von R06 (nicht R05) auf.

Fortgeschrittenen-Szenario 6: Für einen Panzerschreck muss eine britische Piat genommen werden.